

NANOSAUR® II HATCHLING

Manual de instrucciones



©2004 Pangea Software, Inc.
Reservados todos los derechos
Nanosaur es una marca registrada de Pangea Software, Inc.

LA HISTORIA

En el año 4122 una especie de dinosaurio conocida como nanosaurio domina la Tierra. Los experimentos genéticos de los humanos dieron vida de nuevo a los extinguidos nanosaurios y les proporcionaron inteligencia; pero una plaga terminó con la vida humana y los nanosaurios crearon su propia sociedad.

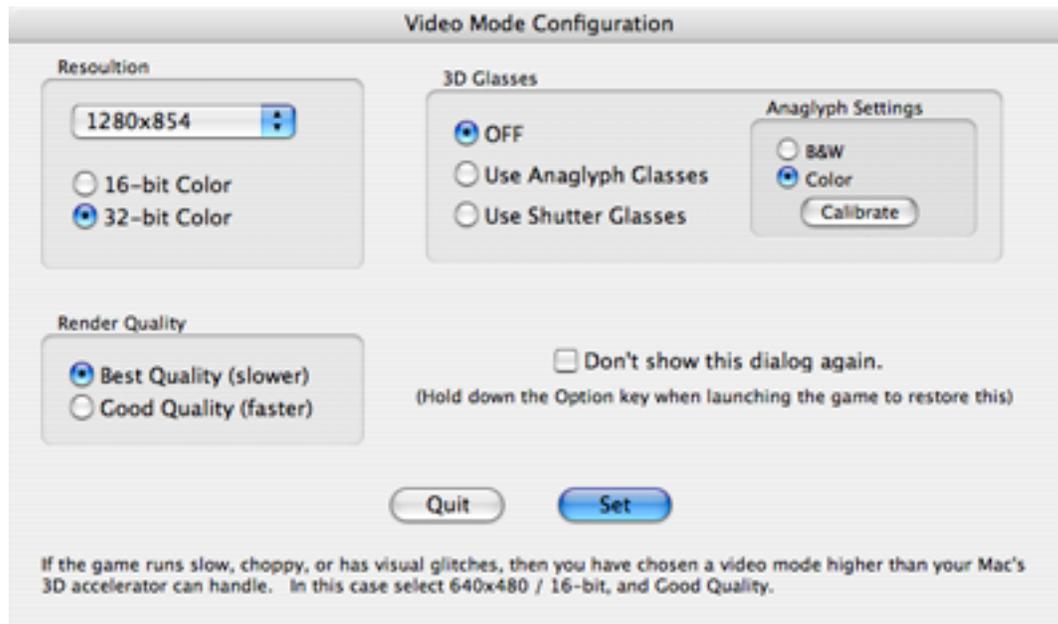
Pero la endogamia genética entre los nanosaurios comenzaba a poner en peligro su sociedad y se decidió enviar a un nanosaurio 65 millones de años atrás en el tiempo para recuperar los huevos de sus ancestros. El plan era incubar los huevos y esperar que eclosionasen para tener más unidades de reproducción. Pero algunos elementos malvados de la sociedad nanosáurica tenían otros planes para los huevos...

Un grupo de nanosaurios rebeldes que pretendían dominar la Tierra robó la mayoría de los huevos y los transportaron a planetas dominados por los rebeldes con climas apropiados para la reproducción de dinosaurios. Su objetivo era convertir a los recién nacidos en esclavos guerreros que lucharían en su rebelión para dominar la Tierra.

Uno de los huevos que se salvaron se utilizó para dar vida a un nanosaurio que, utilizando la misma tecnología térmica que se usó para traer los huevos del pasado, se envió en una misión para recuperar los huevos robados y destruir las bases rebeldes.

CUADRO DE DIÁLOGO DE CONFIGURACIÓN DEL MODO DE VÍDEO

Cuando inicies Nanosaur 2 aparecerá el cuadro de diálogo de configuración del modo de vídeo:



RESOLUCIÓN

Este recuadro contiene un menú desplegable con las diferentes resoluciones de pantalla disponibles y botones de selección para elegir la profundidad de color que desee utilizar. Cuanto más baja sea la resolución que utilices, mayor será la fluidez de ejecución del juego. Algunas tarjetas de vídeo no admiten ciertas resoluciones; si el juego se ejecuta con lentitud, ésta es la primera opción que debes modificar.

Es posible que la opción este atenuada y no sea posible modificarla si tienes menos de 64 MB de memoria VRAM.

CALIDAD DE LA REPRESENTACIÓN

En este cuadro puedes elegir entre Calidad máxima y Calidad buena. El juego se ejecutará con más fluidez en Calidad buena pero se verá mejor en Calidad máxima.

Es posible que la opción este atenuada y no sea posible modificarla si tienes menos de 64 MB de memoria VRAM.

GAFAS 3D

Activa esta opción para utilizar gafas "anaglíficas" o de obturación al jugar (consulta la sección siguiente). Si utilizas gafas anaglíficas puedes elegir entre los modo de color Blanco y negro y Color. Con el modo Blanco y negro se consigue una imagen tridimensional más nítida y con el

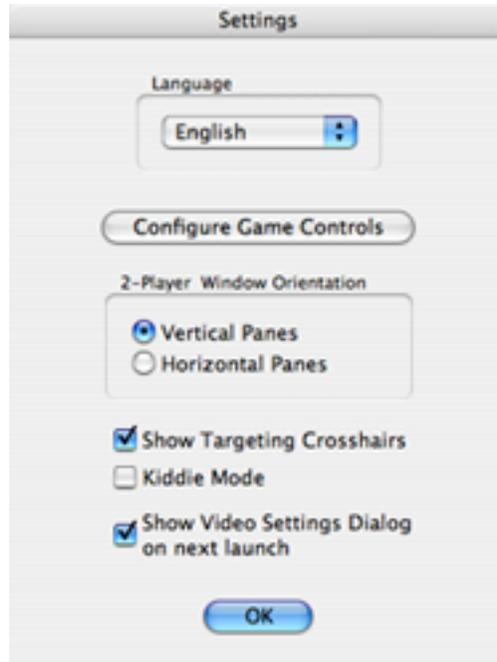
modo Color las escenas tendrán más contraste. Haz clic en el botón Calibrar para ajustar el equilibrio de color anaglífico del monitor y las gafas.

NO VOLVER A MOSTRAR ESTE CUADRO DE DIÁLOGO

Marca esta casilla si tienes una configuración de vídeo adecuada y no quieres que aparezca este cuadro de diálogo cada vez que abres el juego. **Si quieres que este cuadro de diálogo vuelva a aparecer, sólo tienes que mantener pulsada la tecla Opción al iniciar el juego.**

CUADRO DE DIÁLOGO DE CONFIGURACIÓN

Puedes abrir este cuadro de diálogo en cualquier momento pulsando F1 o seleccionando la opción Configuración del menú principal del juego.



IDIOMAS

En este menú desplegable se encuentran todos los idiomas disponibles para el juego. La mayoría de cuadros de diálogo y comandos de menú aparecerán en el idioma seleccionado.

CONFIGURAR CONTROLES

Haz clic en este botón para modificar las opciones de configuración del teclado y otros dispositivos de entrada (consulta la sección siguiente).

DIVISIÓN DE LA PANTALLA PARA 2 JUGADORES

Esta opción permite determinar cómo se dividirá la pantalla al jugar dos personas: de manera horizontal o de manera vertical.

MOSTRAR PUNTOS DE MIRA

Si activas esta opción, aparecerán puntos de mira para la mayoría de las armas que te permitirán apuntar con mayor precisión.

MODO INFANTIL

Éste es un modo especial para niños que necesitan un poco de ayuda. En este modo, los enemigos no atacan y el jugador tiene menos posibilidades de ser destruido.

MOSTRAR EL CUADRO DE DIÁLOGO DE OPCIONES DE CONFIGURACIÓN DE VÍDEO LA PRÓXIMA VEZ QUE SE INICIE EL JUEGO

Si esta casilla está marcada, el cuadro de diálogo de configuración de vídeo aparecerá la próxima vez que se inicie el juego.

CONTROLES DEL JUEGO

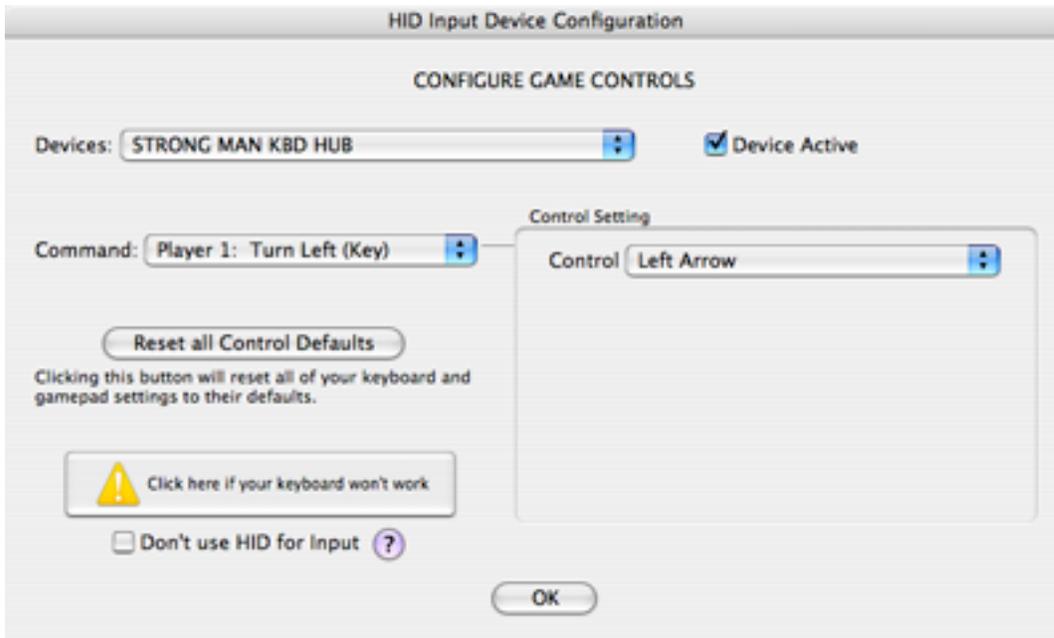
La primera vez que inicies Nanosaur 2, los controles del teclado predeterminados son los siguientes:

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

| | |
|--------------------------|---|
| Flechas | Control de vuelo |
| Barra espaciadora | Disparar |
| Mayús | Activar propulsor |
| Opción | Soltar huevo |
| Comando | Cambiar de arma |
| TABULADOR | Cambiar modo de cámara |
| - / = | Subir/Bajar volumen |
| M | Activar/Desactivar música |
| F1 | Abrir el cuadro de diálogo de configuración |
| Comando+Q | Salir del juego |
| ESC | Pausa |
| F15 | Activar/Desactivar pausa en modo seguro para capturas de pantalla |

CONFIGURACIÓN DE DISPOSITIVOS DE ENTRADA

En el cuadro de diálogo Configuración de dispositivos de entrada se definen las opciones de joysticks, mandos, teclados, etc. para el juego.



Para configurar un dispositivo:

1. Selecciona el dispositivo que desees configurar en el menú desplegable **Dispositivos** que se encuentra en la parte superior del cuadro de diálogo.
2. Selecciona un comando en el menú desplegable **Comando**. Este menú contiene una lista de todas las acciones del juego que se pueden configurar.
3. En el menú desplegable **Control** aparece el botón del dispositivo asignado al comando seleccionado. Si no hay ningún comando asignado a ese control, aparecerá la indicación "NOT USED". Selecciona el control que desees asignar al comando.
4. También puedes pulsar cualquier tecla o botón del dispositivo y se seleccionará automáticamente en el menú desplegable Control. Por ejemplo, si has seleccionado como dispositivo un teclado y pulsas la tecla "A", ésta se seleccionará automáticamente en el menú desplegable.
5. Algunos controles necesitan calibración. Principalmente, los ejes de joysticks y palancas de mandos. Para establecer la calibración, mueve el eje a un lado y haz clic en el botón **Definir mín**. A continuación, muévelo al otro lado y haz clic en **Definir máx**. Finalmente, deja el joystick o la palanca del mando en su posición central y haz clic en **Definir centro**.
6. Asegúrate de marcar la casilla **Dispositivo activo** para utilizar el dispositivo seleccionado al jugar. Puedes tener cualquier cantidad o combinación de dispositivos de entrada activos en cualquier momento, aunque es necesario desactivar cualquier dispositivo que no pienses utilizar en el juego.

El juego mantendrá la configuración personalizada aunque lo cierres y vuelvas a iniciarlo. Aunque si desconectas algún dispositivo del ordenador, es posible que se pierda la configuración personalizada. Si necesitas conectar un nuevo dispositivo, cierra el juego, conéctalo y vuelve a iniciar el juego.

USO DEL RATÓN COMO DISPOSITIVO DE CONTROL

También puedes usar el ratón como dispositivo de control para el juego, aunque no es posible configurarlo en el cuadro de diálogo HID Manager.

MODO AVENTURA

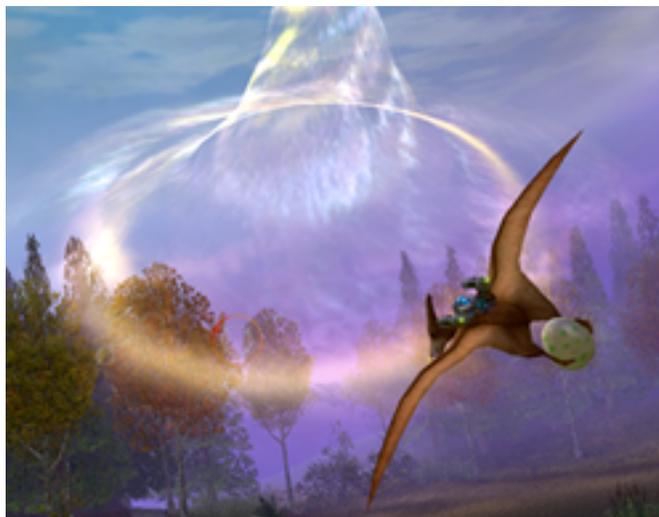
En el modo Aventura, tu objetivo es recolectar todos los huevos de dinosaurio robados y devolverlos a la Tierra a través de los portales de conexión térmica que encontrarás en cada nivel.

RECOLECCIÓN DE HUEVOS

Para recoger un huevo, sólo tienes que descender y tocarlo. Cuando tu nanosaurio entre en contacto con el huevo, lo recogerá.



Una vez tengas el huevo, deberás localizar el portal de conexión térmica más cercano y volar hasta él. El portal absorberá el huevo automáticamente cuando te encuentres dentro del campo de alcance:



Vuela hasta un portal de conexión térmica para depositar los huevos

Cada vez que envíes un huevo de vuelta a la Tierra, aparecerá en el indicador que se encuentra en la parte superior de la pantalla. Este indicador muestra la cantidad de huevos de cada color que todavía tienes que encontrar y los que ya has enviado a la Tierra en cada nivel.

En algunos momentos, es posible que se te caiga el huevo que estás transportando: cuando te disparen, al chocar con un objeto, etc. Si se te cae, puedes intentar recogerlo en el lugar en que haya caído; aunque, si cae en un lugar en que resulta imposible recogerlo, no debes preocuparte; el huevo volverá a aparecer en su nido en el lugar en que lo encontraste originalmente.

COMPLETAR UN NIVEL

Cuando el último huevo se haya devuelto a la tierra a través del portal de conexión térmica, el portal desaparecerá y aparecerá un nuevo portal de salida en su lugar. Cuando esto suceda, se oirá un zumbido y aparecerá un mensaje que te indica que debes entrar en el portal de conexión térmica. El nuevo portal tendrá el mismo aspecto que el que usaste para transportarte al planeta. Sólo tienes que volar hasta este portal para salir del nivel.

GUARDAR UNA PARTIDA

Sólo puedes guardar una partida al terminar un nivel. No es posible guardar en mitad de un nivel. Cuando entres en un portal de salida al final de un nivel, verás la pantalla de transición entre portales y, en la parte inferior, aparecerán estos dos iconos:



Haz clic en este icono para guardar la partida.



Haz clic en este icono para continuar sin guardar.

ARMAS

GRAZNIDO SÓNICO

Éste es el ataque natural del nanosaurio y nunca se agota. Tiene una gran capacidad destructiva pero resulta difícil usarlo con precisión. **Para cargar el graznido, tienes que mantener pulsada la tecla de disparo. Suelta la tecla para disparar.** Cuanto más tiempo la mantengas pulsada, más potente será el graznido.

AMETRALLADORA ENERGÉTICA

Es un arma de energía automática con una capacidad destructiva media pero muy precisa. Mantén pulsada la tecla de disparo para disparar automáticamente.

GRANADA DE FRAGMENTACIÓN

Estas granadas se fragmentan en cuatro subgranadas para cubrir un área más amplia. Tienen una gran capacidad destructiva cuando los cuatro fragmentos alcanzan un objetivo.

MISIL DE RASTREO CALORÍFICO

Posiblemente, el arma más efectiva del arsenal. Cuando el punto de mira fija un objetivo, puedes disparar y el misil rastreará el objetivo hasta impactar contra él. Si disparas sin tener un objetivo fijado, el misil buscará un objetivo automáticamente.

BOMBAS

Resultan muy útiles cuando te persigue un enemigo. Resulta difícil apuntar con las bombas, pero tienen una gran capacidad destructiva.

POTENCIADORES

Los potenciadores se recogen del mismo modo que los huevos. Sólo tienes que pasar sobre ellos. Cada potenciador está representado por un icono.

Potenciadores de armas

Los potenciadores de armas tienen un icono que identifica el arma.



Ametralladora energética



Granadas de fragmentación



Misiles de rastreo calorífico



Graznido sónico



Bombas



Potenciador de combustible
Te da más combustible para el propulsor.



Potenciador de energía
Te da más energía.



Potenciador de escudo
Te da un escudo más potente.

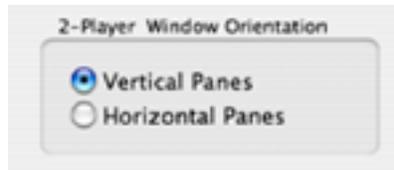


Potenciador de vida
Te da una vida.

MODOS NANO CONTRA NANO

LOS JUEGOS

Hay tres modos de juego Nano contra nano. Son modos para dos jugadores a pantalla partida. En el cuadro de diálogo de opciones de configuración puedes elegir si quieres que la pantalla se divida horizontal o verticalmente.



Carreras

El objetivo de los juegos de carreras es simple: llegar el primero. El primer jugador que complete 3 vueltas gana. Puedes disparar a tu contrincante para que vaya más lento y conseguir combustible para el propulsor e ir más rápido. Tienes vidas infinitas.

Batalla

El objetivo de este nivel es sobrevivir. Intenta destruir a tu contrincante. El primero que se quede sin vidas pierde, el sobreviviente gana.

Capturar los huevos

Éste es un juego similar a capturar la bandera, tu objetivo es robar los huevos de tu contrincante y llevarlos a tu base. Cada base tiene un portal de conexión térmica en el que debes depositar los huevos robados. Para ganar tienes que volar hasta la base enemiga para ir robando los huevos de uno en uno y traerlos a tu base.

CONTROL DE LOS JUGADORES

Ambos jugadores no pueden usar el mismo teclado. Puedes conectar dos teclados al ordenador o utilizar otro dispositivo como un mando o joystick. Lo más recomendable es que ambos jugadores utilicen un mando. Recomendamos los mandos MacAlly iShock.

LOCALIZACIÓN DE TU CONTRINCANTE

Cuando hay dos personas jugando, aparecen unas flechas verdes en los extremos de la pantalla (ver ilustración). Estas flechas te indican la dirección en la que tienes que girar para encontrar a tu contrincante. Si no aparecen flechas en pantalla es porque tu contrincante está delante de ti.



INDICADORES EN PANTALLA



- A Indicadores de energía, escudo y combustible
- B Arma activa
- C Huevos: los huevos que todavía tienes que encontrar aparecen en color verde.
- D Mapa
- E Vidas

ASISTENCIA TÉCNICA

Encontrarás soluciones para la mayoría de problemas en la página de asistencia de Nanosaur 2:

www.pangeasoft.net/nano2/support.html

Si no encuentras la solución a tu problema en esta página, envía un mensaje a:

support@pangeasoft.net

CRÉDITOS

DESARROLLADO POR: Pangea Software, Inc.
www.pangeasoft.net

PROGRAMACIÓN: Brian Greenstone

ARTE: Scott Harper

ANIMACIÓN: Peter Greenstone

MÚSICA: Aleksander Dimitrijevic

Ilustración Richard Bonk

Coloración Ben Prenevost